

# Netzstadt spiel

## Projektphase:

Projektstart

Stadtteilerkundung

in abgewandelter Form auch als Begleitmedium für das gesamte  
Beteiligungsprojekt

## Kurzbeschreibung:

Das Netzstadtspiel bietet eine einfach zu bedienende und sehr variable  
Struktur, in der eigene Stadterkundungsspiele entwickelt werden können.

Eine ausführliche Dokumentation und ein umfangreiches Archiv  
erleichtern den Einstieg.

Das Grundmuster eines Spiels sieht so aus:

Mehrere unabhängige Gruppen begeben sich in ihrem Umfeld zeitgleich  
auf Stadtteilerkundung; dazu werden im Vorfeld Erkundungsaufgaben  
entwickelt, deren Ergebnisse visualisiert und während des Spiels online  
gestellt werden können;

Am Ende des Spiels bewerten die Gruppen sich gegenseitig und küren  
einen Sieger; parallel kann gechattet werden;

## Material:

ein Computer mit Internetanschluss und Bildbearbeitungsprogramm für  
jeweils 2-3 Spieler;

Digitalkamera;

evtl. ein Scanner;

## Durchführung:

Es müssen mindestens zwei unabhängige Gruppen am Spiel teilnehmen,  
die die gestellten Aufgaben zeitgleich lösen;

Im Vorfeld werden Aufgaben zur Stadtteilerkundung entwickelt; Beispiele, die sich so oder ähnlich im Netzstadtspiel-Archiv finden:

- Fotos der schönsten und häßlichsten Orte im Stadtteil
- Fotos mit möglichst vielen verschiedenen Bewohnern des Stadtteils
- Psychotest: Was für ein Stadtteil-Typ bist Du?
- Fotostory: Welche Probleme gibt es im Stadtteil?

Zu einem vereinbarten Zeitpunkt wird das Spiel freigeschaltet und die Gruppen bearbeiten die Aufgaben. Die Ergebnisse kommen sofort ins Netz und können dann verglichen werden.

Die klassische Variante des Spiels dauert etwa einen halben Tag und eignet sich als Projekteinstieg oder für eine erste Stadtteilerkundung.

Die Komplexität kann jedoch beliebig gesteigert werden. Es ist auch denkbar, eine Serie von Spielen als Begleitmedium für ein vergleichendes Beteiligungsprojekt einzusetzen. Die Vor-Ort-Gruppen könnten dann in jeder Projektphase ein Spiel durchführen und ihre Etappenergebnisse vergleichen.

### **Weiterlesen:**

Entwickelt wurde das Netzstadtspiel von der [LAG Medien e.V. Berlin](#);

Die sehr hilfreiche Dokumentation mit vielen interessanten Beispielen findet sich hier:

[www.netzstadtspiel.de](http://www.netzstadtspiel.de)

oder hier:

<http://jugendserver.spinnenwerk.de/~netztransfer/netzstadtspiel/?cat=home>  
e

unser Spiel:

<http://jugendserver.spinnenwerk.de/~netztransfer/netzstadtspiel/viewer.php?cat=home&Id=186>

- [Start: Gruppe bilden, Partner kennen lernen](#)
  - [Kennenlernspiele](#)
  - [Teamspiele](#)
- [Wie steigt man in das Thema Stadtentwicklung ein?](#)
  - [Mental Maps](#)
  - [Gruppendiskussion mit Stadtplan](#)
  - [Netzstadtspiel](#)

- Stadtteil erkunden
  - Geocaching
  - Fotosafari
  - Stadtrundgang
  - Interaktives Stadtteilspiel
- Ergebnisse festhalten
  - Diskussion mit Stichwortzetteln
  - Mindmap
  - Pro- und Kontra-Debatte
  - Brainstorming
- Ergebnisse zeigen
  - Poster
  - Präsentation
  - Gespräch
  - World Café
  - Aktive Medienarbeit
  - Wherigo