

# Projekt starten

**"Stadtteil" oder "Wohngebiet" sind abstrakte Begriffe.**

Um ein Beteiligungsprojekt mit Kindern und Jugendlichen zu starten, muss man viel konkreter anfangen. Und zwar am besten beim Alltag der Teilnehmer. Die Falle dabei: Alltag erscheint zunächst unspektakulär, immer gleich, nicht der Rede wert, kurz: langweilig.

Spannend wird es erst, wenn Gefühle ins Spiel kommen, Geschichten, sogar Gerüchte. Und das kann sich auch Beteiligung zunutze machen.

Es ist wichtig, einen guten Einstieg zu finden. Auch Kinder und Jugendliche reden gerne über sich selbst, ihre Vorlieben und Erlebnisse. Hier sollte man ansetzen. Wenn die Diskussion erst einmal im Gang ist, werden die individuellen Sichtweisen verglichen und der Stadtteil als Ganzes gerät in Sicht.

Ebenfalls gut sind Methoden, die auf Erlebnis setzen, wie das Netzstadtspiel.

Wichtig bei allen Methoden ist die Visualisierung, die die Diskussion nicht nur anregt, sondern auch strukturiert. Und damit nichts verloren geht, muss von Anfang an alles gut dokumentiert werden.

Methoden für den Projektstart:

[Mental Maps](#)

[Gruppendiskussion mit Stadtplan](#)

[Netzstadtspiel](#)

- [Start: Gruppe bilden, Partner kennen lernen](#)
  - [Kennenlernspiele](#)
  - [Teamspiele](#)
- [Wie steigt man in das Thema Stadtentwicklung ein?](#)
  - [Mental Maps](#)
  - [Gruppendiskussion mit Stadtplan](#)
  - [Netzstadtspiel](#)
- [Stadtteil erkunden](#)
  - [Geocaching](#)
  - [Fotosafari](#)
  - [Stadtrundgang](#)

- [Interaktives Stadtteilspiel](#)
- [Ergebnisse festhalten](#)
  - [Diskussion mit Stichwortzetteln](#)
  - [Mindmap](#)
  - [Pro- und Kontra-Debatte](#)
  - [Brainstorming](#)
- [Ergebnisse zeigen](#)
  - [Poster](#)
  - [Präsentation](#)
  - [Gespräch](#)
  - [World Café](#)
  - [Aktive Medienarbeit](#)
  - [Wherigo](#)